

Boucher (H/F)

44350 GUERANDE [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 1 mois

L'entreprise

L'agence Actual Experts GD collabore avec une entreprise spécialisée dans les hypermarchés, bénéficiant du soutien de 600 agences, 3 écoles de formation et 3 cabinets de recrutement, avec un effectif de 3550 collaborateurs.

Le poste

Nous recherchons actuellement un Boucher (h/f) pour un poste à GUERANDE

Votre mission consistera à découper, préparer et transformer les viandes, en veillant à la traçabilité des produits. Vous serez responsable de la présentation du rayon et de sa mise en valeur, tout en appliquant rigoureusement les règles d'hygiène et de sécurité alimentaire.

En tant que Boucher, vous devrez conseiller et fidéliser votre clientèle en partageant votre expertise sur les meilleurs morceaux et en mettant en avant votre passion pour le métier. De plus, vous participerez à la gestion des marchandises du rayon, assurant ainsi un environnement attractif pour les clients.

Vos horaires seront variables, avec une semaine de travail du lundi au samedi.

Le profil recherché

Nous recherchons un boucher (h/f) expérimenté et passionné par son métier.

Le candidat idéal devra posséder de solides compétences dans la découpe de viande, la préparation des produits et la mise en valeur des pièces. Une expérience significative dans le secteur de la boucherie est requise, ainsi qu'une parfaite connaissance des normes d'hygiène et de sécurité alimentaire.

Le candidat devra maîtriser les différentes techniques de découpe de viande, être capable d'identifier les différentes pièces et de les valoriser au mieux.

La polyvalence sera un atout majeur, le candidat devant être capable d'assurer diverses tâches en boucherie telles que la préparation des commandes, le conseil à la clientèle et la gestion des stocks. Une excellente capacité d'adaptation et un bon sens du relationnel seront également appréciés!