

Agent de fabrication (H/F)

85290 Mortagne-Sur-Sèvre [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 6 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 12.02 / Heure

L'entreprise

Actual Mortagne, c'est une équipe composée de 3 personnes, au service de l'emploi et à l'écoute de vos compétences.

Notre objectif : construire ensemble votre travail !

Vous êtes accompagné par une équipe professionnelle et dynamique à votre écoute !

Le poste

Nous recherchons pour notre client à Mortagne-sur-Sèvre, des Agents de fabrication (H/F).

Sous la tutelle du chef d'atelier, vous aurez pour missions d'assembler des appareils de cuisine destinés aux professionnels (mixeurs, robots pâtissiers, trancheuse, presse agrumes, fouets) :

- Lecture de plans
- Montage des éléments entre eux
- Insertion des cartes électroniques
- Contrôle qualité
- Utilisation des outils électroportatifs

Les postes sont à pourvoir rapidement et sur des horaires de journée : 07h30/12h30 et 13h30/16h30 du lundi au jeudi - fin de journée à 12h30 le vendredi.

Rémunération et avantages :

- Taux horaire : SMIC
- IFM (indemnité de fin de mission) = 10% de la rémunération totale brute
- ICCP (indemnités compensatrices congés payés) = 10% de la rémunération brute (avec IFM).
- Mutuelle
- Prévoyance
- CSE selon condition d'ancienneté
- Nous disposons aussi d'un fond d'action sociale : le FASTT qui vous donne droit à différents services.
- Cerise sur le gâteau, nous vous proposons le livret ACTUAL qui vous rapporte 12% d'intérêts par an ! Pour plus d'informations contactez-nous ! Et n'hésitez pas à en parler autour de vous !

Le profil recherché

Le profil idéal ? Certainement vous.

Notre client recherche des personnes manuelles, à l'aise avec les outils électroportatifs. Vous êtes bricoleurs, vous appréciez les postes polyvalents, et vous avez envie de vous investir sur du long terme.

Vous cochez toutes les cases ? Parfait ! Postulez en ligne ou contactez nous au 02 30 25 30 15.